Nama : Ivan Andrianto

Kelas : B

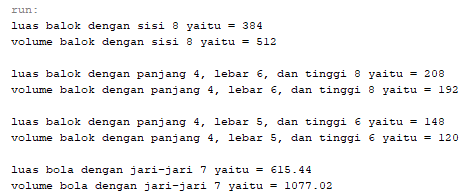
NIM : F1D018027

TUGAS 2 PBO

Kode *Java*:

|  |
| --- |
| class BangunRuang {  private int sj;  private int panjang;  private int lebar;  private int tinggi;    public BangunRuang(){  sj = 7;  panjang = 4;  lebar = 6;  tinggi = 8;  }  public BangunRuang(int sj){  this.sj = sj;  }  public BangunRuang(int panjang, int lebar, int tinggi){  this.panjang = panjang;  this.lebar = lebar;  this.tinggi = tinggi;  }    public int getSisiJari(){  return sj;  }  public int getPanjang(){  return panjang;  }  public int getLebar(){  return lebar;  }  public int getTinggi(){  return tinggi;  }    public void setSisiJari(int sj){  this.sj = sj;  }  public void setPanjang(int p){  panjang = p;  }  public void setLebar(int l){  lebar = l;  }  public void setTinggi(int t){  tinggi = t;  }    public int hitungLuasKubus(){  return (6\*sj\*sj);  }  public int hitungLuasBalok(){  return ((2\*panjang\*lebar)+(2\*panjang\*tinggi)+(2\*lebar\*tinggi));  }  public double hitungLuasBola(){  return (4\*3.14\*sj\*sj);  }  public int hitungVolumeKubus(){  return (sj\*sj\*sj);  }  public int hitungVolumeBalok(){  return (panjang\*lebar\*tinggi);  }  public double hitungVolumeBola(){  return ((4/3)\*(3.14)\*sj\*sj\*sj);  }  }  public class BangunRuangBeraksi {  public static void main(String[] args) {  BangunRuang kubus = new BangunRuang(8);  BangunRuang balok = new BangunRuang();  BangunRuang balok2 = new BangunRuang(4, 5, 6);  BangunRuang bola = new BangunRuang(10);    bola.setSisiJari(7);    // Perhitungan Luas dan Volume Kubus  System.out.println("luas balok dengan sisi "+kubus.getSisiJari()  +" yaitu = "+kubus.hitungLuasKubus());  System.out.println("volume balok dengan sisi "+kubus.getSisiJari()  +" yaitu = "+kubus.hitungVolumeKubus());  System.out.println();    // Perhitungan Luas dan Volume Balok1  System.out.println("luas balok dengan panjang "+balok.getPanjang()  +", lebar "+balok.getLebar()+", dan tinggi "  +balok.getTinggi()+" yaitu = "+balok.hitungLuasBalok());  System.out.println("volume balok dengan panjang "+balok.getPanjang()  +", lebar "+balok.getLebar()+", dan tinggi "  +balok.getTinggi()+" yaitu = "+balok.hitungVolumeBalok());  System.out.println();    // Perhitungan Luas dan Volume Balok2  System.out.println("luas balok dengan panjang "+balok2.getPanjang()  +", lebar "+balok2.getLebar()+", dan tinggi "  +balok2.getTinggi()+" yaitu = "+balok2.hitungLuasBalok());  System.out.println("volume balok dengan panjang "+balok2.getPanjang()  +", lebar "+balok2.getLebar()+", dan tinggi "  +balok2.getTinggi()+" yaitu = "+balok2.hitungVolumeBalok());  System.out.println();    // Perhitungan Luas dan Volume Bola  System.out.println("luas bola dengan jari-jari "+bola.getSisiJari()  +" yaitu = "+bola.hitungLuasBola());  System.out.println("volume bola dengan jari-jari "+  bola.getSisiJari()+" yaitu = "+bola.hitungVolumeBola());  System.out.println();  }  } |

Hasil *run*:



Gambar 2.1 Hasil *run*